

2025年3月8日

JAEIS 第24回研究会のご案内

第二報

日本情報科教育学会 研究会委員会

担当：関東・東北支部

時下、ますますご清栄のこととお喜び申し上げます。

平素より、日本情報科教育学会の活動につきまして、ご支援・ご協力頂き、お礼申し上げます。

このたび、第24回研究会を下記の通り開催することになりましたのでご案内いたします。参加を希望される会員の皆様は、申し込みをお願い致します。多くの皆さまのご参加をお待ちしております。

記

○ 日 時：2025年3月29日(土)，13:30～17:30(受付13:00～)

○ 開催形式：対面

○ 会場：東京学芸大学（〒184-8501 東京都小金井市貫井北町4-1-1）
北講義棟 N102, N103, N104

○ プログラム(予定)

・13:30-13:40 開会のあいさつ

・13:40-14:30 特別講演

森本 康彦 先生(東京学芸大学)・萩原 浩平 先生(大成高等学校)

「情報科における生成 AI の活用と授業実践(仮)」

・14:40-15:55 研究発表(25分(15分発表+質疑9分+交代1分)×3件×2部屋)

第1会場

[1] 探求的な学びを見据えたプログラミング教育の実践

村上 拓(浜松学芸中学校・高等学校)

[2] 探究的に学ぶプログラミング教育がプログラミング的思考力に与える影響

高橋 信幸, 河端 梓, 松本 遙, 坂口 武典(岡山理科大学)

[3] 生成 AI を利用したプログラミング的思考を育成するための

マイコンボード対応 プログラミング支援システムの開発

天良 和男(元東京都立日比谷高等学校・元東京学芸大学),
川瀬 賢二(株式会社アーテック)

第2会場

[1] 情報科教員を対象としたナレッジコミュニティ型学習支援システムに関する研究

松島 拓路(福岡県立明善高等学校・熊本大学大学院),
江川 良裕, 喜多 敏博, 久保田 真一郎, 中野 裕司(熊本大学大学院)

[2] 問題解決学習としての情報デザインの指導と評価について ~名刺制作の指導を例として~

小幡 信(帝塚山学院大学), 高橋 参吉(NPO 法人 学習開発研究所),
佐藤 万寿美(同志社女子大学), 西野 和典(太成学院大学)

[3] ゲーミフィケーションを活用した情報学習支援 —謎解きダンジョンゲームの開発と評価—

小渡 悟, 西原 明里紗(沖縄国際大学)

・16:05 -16:15 情報科連携委員会「JAEIS Podcast」の企画と配信

井手 広康(愛知県立旭丘高等学校)

・16:15 -17:15 企画セッション

テーマ: 学会に期待すること

講演者: 福原 利信 先生

(都立久留米西高等学校校長, 都高情研・全国高等学校情報教育研究会 会長)

話者: 稲垣 俊介 先生(山梨大学准教授)

喜多 智美 先生(東京都立一橋高等学校教諭)

コーディネータ: 小原 格 先生(東京都立国立高等学校)

・17:20 -17:30 閉会のあいさつ

・18:30 - 情報交換会

なお, 学会本部理事会・評議員会を 11:00 -12:00 に予定しています。理事・評議員は, ご参集ください。

また, 関東・東北支部の理事会・評議員会を 10:30~11:00, 支部総会を 13:00~13:30 にそれぞれ予定しています。関東・東北支部の皆様は, それぞれのお時間にご参集ください。

○ 参加および情報交換会への参加申し込み

・研究会への参加を希望される方は, 2025 年 3 月 21 日(金)までに, 以下の Google フォームからご登録ください。なお, 会員は, 参加費, 資料代とも無料です。

・情報交換会の参加を希望される方は, 2025 年 3 月 14 日(金)までに, 以下の Google フォームでご登録ください。なお, 参加費 5,000 円を予定しております。

情報交換会 会場：東京学芸大学近辺のお店（予定）

【参加, 情報交換会への申し込み共通 Google フォーム】

<https://forms.gle/mKid2x9xNVlNVArU9>

○ 連絡先（研究会担当）

kenkyu-paper24@jaeis.org 研究会委員会 担当 尋木 信一