

2016 年 11 月 19 日

日本情報科教育学会
会員及び関係者の皆様

日本情報科教育学会

第 2 回ワークショップのご案内

平素より、学会活動にご支援ご協力を賜り感謝いたします。本学会では今年度から、新学習指導要領における情報の科学的理解に裏打ちされた情報活用能力育成のための、教員の指導力向上を目途としたワークショップを開催することになりました。会員、非会員を問わず多くの教員の皆様にご参加いただきますようご案内いたします。

記

○日時：2016 年 12 月 18 日（日）受付 12:30

○場所：東洋大学川越キャンパス（7 号館 1F 演習室）

〒350-8585 埼玉県川越市鯨井 2100 TEL:049-239-1300（代表）

<http://www.toyo.ac.jp/site/access/access-kawagoe.html>

○テーマ「レゴマインドストローム EV3 を使ったプログラミングワークショップ」

○主催：日本情報科教育学会（教科教育・教員養成検討委員会）

○共催：内田洋行（株）

○定員：40 名（先着順）

○プログラム

12:30～12:45 受付

12:45～12:50 開会行事（学会・会場校挨拶）

12:50～14:20 レゴマインドストローム 金井徳兼 教授（神奈川工科大学）

14:30～16:20 Scratch プログラミング 切島先生

16:30～17:30 チューリングマシン入門 夜久先生

17:30～ 閉会行事（諸連絡）

○参加費 参加は無料です。

○ワークショップ参加申し込み

下記の内容を記入し、タイトルを「JAEIS 第 2 回ワークショップ参加申込書」として、メール(workshop2016@jaeis.org)で申し込んでください。

~~~~~

### JAEIS 第 2 回ワークショップ参加申込書

氏名:

所属:

メールアドレス:

~~~~~

○第 2 回ワークショップ担当

春日井優(埼玉県立川越南高等学校) 研究委員会第 2 回ワークショップ担当

後藤貴裕(東京学芸大学附属国際中等教育学校) 研究委員会、教科教育・教員養成委員会

齋藤 実(埼玉県立大宮高等学校) 学会事務局長

教科教育・教員養成検討委員会

武 雅弘 (内田洋行)

東洋大学川越キャンパスへのアクセス